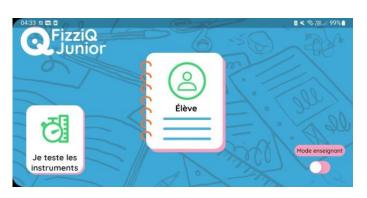


## Sciences et technologie / Cycle 3

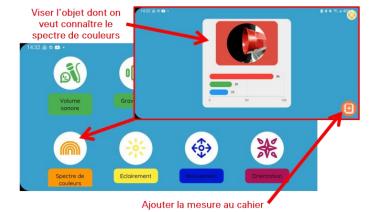
# Utiliser l'outil « Spectre de couleurs » de FizziQ Junior



- Ouvrir FizziQ Junior et cliquer sur l'onglet « Élève » de l'écran d'accueil.
- 2. Dans le menu « Élève », sélectionner l'onglet « Je crée un nouveau cahier » pour ouvrir un cahier vierge.



3. Dans le cahier, cliquer sur + pour accéder à la boîte à outils.



- 4. Sélectionner « Spectre de couleurs ».
- 5. Viser un objet avec l'appareil photo : l'objet est visible dans le cercle et la couleur analysée correspond au point central. Elle apparaît à l'arrière-plan du viseur.

La mesure (photo + spectre) peut être enregistrée dans le cahier à l'aide du bouton .

**Remarque :** Toutes les captures d'écran sont issues de l'application FizziQ Junior (Trapeze.digital), téléchargeable gratuitement sur Android et iOS. L'application étant en constante évolution, les captures d'écran sont susceptibles de changer légèrement en fonction de la version.

## Conception et coordination

Pauline BACLE pour la Fondation La main à la pâte

## Cette ressource a été produite avec le soutien de CGI, de la Fondation Sciences Éducation Solidarité et





## En partenariat avec Trapeze.digital





## Date de publication

Juillet 2023

#### Licence

Ce document a été publié par la Fondation La main à la pâte sous la licence Creative Commons suivante: Attribution + Pas d'utilisation commerciale + Partage dans les mêmes conditions.



Le titulaire des droits autorise l'exploitation de l'œuvre originale à des fins non commerciales, ainsi que la création d'œuvres dérivées, à condition qu'elles soient distribuées sous une licence identique à celle qui régit l'œuvre originale.

## Fondation La main à la pâte

43 rue de Rennes 75006 Paris 01 85 08 71 79 contact@fondation-lamap.org www.fondation-lamap.org

