

Sciences et technologie / Cycle 3

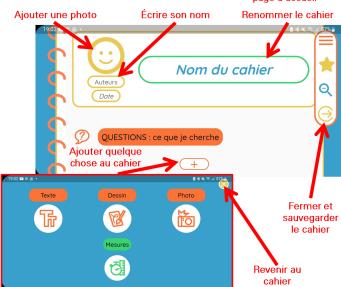
Utiliser le cahier d'expériences avec FizziQ Junior



 Ouvrir FizziQ Junior et cliquer sur l'onglet « Élève » de l'écran d'accueil.



2. Dans le menu « Élève », sélectionner l'onglet pour ouvrir le cahier de votre choix.



3. Le cahier est ouvert : vous pouvez le personnaliser et le remplir avec vos mesures et vos observations. Pour ajouter un élément, vous pouvez accéder à la boîte à outils en cliquant sur le bouton + dans une section donnée.

La carte correspondante sera ajoutée dans la section choisie.

Remarque : Toutes les captures d'écran sont issues de l'application FizziQ Junior (Trapeze.digital), téléchargeable gratuitement sur Android et iOS. L'application étant en constante évolution, les captures d'écran sont susceptibles de changer légèrement en fonction de la version.

Conception et coordination

Pauline BACLE pour la Fondation La main à la pâte

Cette ressource a été produite avec le soutien de CGI, de la Fondation Sciences Éducation Solidarité et





En partenariat avec Trapeze.digital





Date de publication

Juillet 2023

Licence

Ce document a été publié par la Fondation La main à la pâte sous la licence Creative Commons suivante: Attribution + Pas d'utilisation commerciale + Partage dans les mêmes conditions.



Le titulaire des droits autorise l'exploitation de l'œuvre originale à des fins non commerciales, ainsi que la création d'œuvres dérivées, à condition qu'elles soient distribuées sous une licence identique à celle qui régit l'œuvre originale.

Fondation La main à la pâte

43 rue de Rennes 75006 Paris 01 85 08 71 79 contact@fondation-lamap.org www.fondation-lamap.org

