FICHE 3 Piloter une carte Arduino avec mBlock

Le logiciel *mBlock* est une extension de *Scratch* permettant de piloter une carte *Arduino*. La programmation se fait à l'aide d'instructions qui sont des blocs que l'on assemble entre eux.



Connecter la carte Arduino

Pour que *mBlock* puisse communiquer avec la carte Arduino, il faut:

1. Cliquer sur le menu « choix de la carte » puis « Arduino Uno »

2. Choisir le port de communication (la valeur du port COM à choisir dépend de l'endroit où l'on a branché le câble USB)
N. B.: une fois cette étape réalisée, le mot « connecté » apparaît dans la barre de titre de la fenêtre *mBlock*.

3. Mettre à jour le microprogramme (si le téléversement n'avance pas, le choix du port COM n'était sans doute pas le bon).

on	necter	Choix de la carte	Choix des extensi	
	par po	rt série (COM)		
	par Bluetooth			
	par Wi	Fi (2,4GHz)		
	Réseau	J		
	Mettre	à jour le microprog	gramme	
	Réinitialiser le programme par défaut Voir les fichiers source			
	Installe	er les pilotes Arduin	0	



Arduino Leonardo Arduino Nano (mega328) Arduino Mega 1280

Arduino Arduino Uno

Choix de la carte Choix des extensions

Installer les pilotes Arduino

Commencer le téléversement	Commencer le téléversement Téléversement fini
Téléversement en cours 14%	
Fermer	Fermer

Allumer une DEL

- Brancher une DEL sur un port numérique du Shield Grove (par exemple, le port D2).
- Faire glisser l'instruction suivante dans la zone de programmation, puis cliquer dessus pour l'exécuter.

Mettre <Saisie libre> 🔻 sur la broche D2 💌 à haut 💌

- Personnaliser le texte « saisie libre » pour améliorer la lisibilité du programme.
- Brancher la DEL sur un autre port (par exemple, D7), et mettre à jour le programme.

215

« Domotique avec Arduino »