

FICHE 48

Histoire de l'informatique : lot de textes 1

Le plus vieux mécanisme à engrenages connu est la machine d'Anticythère, qui a peut-être été conçue par Archimède au II^e s. av. J.-C. Il s'agit d'une horloge permettant de prédire la position du Soleil, de la Lune et des éclipses, en tournant une simple manivelle. Ce chef-d'œuvre de mécanique compte une trentaine de roues dentées.

En 1450, Johannes Gutenberg révolutionne l'imprimerie. Il améliore la presse, l'encre et le caractère mobile d'imprimerie, qui permet facilement de reconfigurer à volonté la presse ! De la même manière, en 1801, Joseph Marie Jacquard améliore les métiers à tisser en introduisant la carte perforée. Cette carte contient les instructions pour réaliser un motif précis : en utilisant cette carte sur deux métiers différents, on reproduit le même motif ; si on change de carte, un même métier peut produire un autre motif !

Au XIX^e s., les navigateurs se repèrent grâce aux positions des étoiles et des planètes. Ils ont besoin de données précises ! En 1821, Charles Babbage présente un projet de machine à différences pour accélérer ces calculs. Il n'arrive pas à la construire, mais il imagine une autre machine encore plus puissante, la machine analytique, qui lirait quel calcul faire sur du papier perforé... : le premier concept d'ordinateur !

En 1941, l'Allemand Konrad Zuse fait fonctionner le premier ordinateur au monde, le Zuse3. Mais il est détruit en 1944 par les bombardements alliés.

La course à la puissance commence, pour rivaliser avec le cerveau humain. En 1997, l'ordinateur Deep Blue bat aux échecs le champion du monde Gary Kasparov.