

# Résumé du projet

La classe de CE2-CM1 de Virginie Duvernoy de l'école Anita Conti à Plouzané (Finistère) a mené un projet baptisé « Planctronique ». Ce projet s'articule autour de 3 axes :

- Un axe électronique et informatique : découvrir la programmation informatique, le codage, et créer, faire fonctionner des montages électroniques pilotés par un processeur.
- Un axe science du vivant : découvrir l'importance du plancton dans les écosystèmes, mieux connaître ces êtres vivants.
- Un axe artistique qui fait le lien entre l'électronique et le vivant : au travers de la création d'une œuvre d'art, les enfants présentent le plancton au public grâce à un dispositif électronique original.

La séquence « électronique et programmation » et la séquence « le plancton, c'est quoi ? » peuvent être menées séparément, car seule la partie artistique les lie.

Afin de réaliser la séquence « électronique et programmation », l'enseignante a créé une mallette pédagogique contenant le matériel nécessaire pour la mettre en œuvre le plus facilement possible avec des élèves du CE2 au CM2. Elle a recueilli l'adhésion de quatre classes qui l'utiliseront l'an prochain. Cette séquence permet de mettre les enfants au cœur de la technologie qui les entoure. Plutôt qu'être uniquement des utilisateurs ou des consommateurs d'électronique, ils en découvrent le fonctionnement, d'une manière ludique mais réellement éducative ! Qu'y a-t-il dans une tablette, un smartphone ou un ordinateur, comment crée-t-on un jeu vidéo ? L'apprentissage du codage informatique et les montages électroniques donnent un début de réponse.

Pour ce projet, nous avons rencontré des partenaires : Maison pour la Science de Rennes, école d'ingénieurs Telecom Bretagne, Station Biologique de Roscoff, Océanopolis Brest. Tous ces partenaires ont su s'adapter à un public très jeune, en trouvant des réponses justes et simples pour faire avancer le projet scientifique collectif de la classe. Une expérience enrichissante pour tous !

Le diaporama élaboré et commenté par les élèves explique notre démarche. La clé USB expédiée contient également le film de la présentation à Océanopolis et un montage des vidéos des élèves en action.