

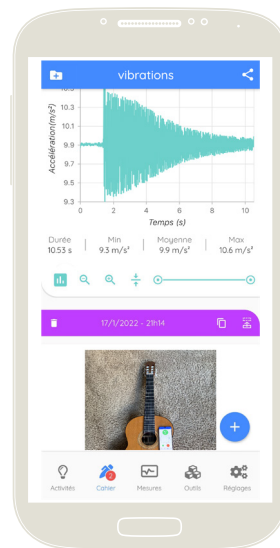
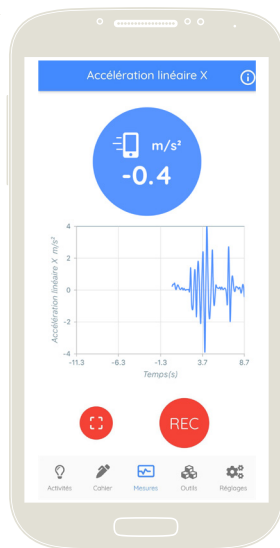
FizziQ

Le laboratoire portable de chaque élève

Les tablettes qui sont progressivement introduites dans les classes, et les téléphones portables que possèdent nombre de jeunes, offrent aux professeurs et aux élèves de nouveaux instruments d'expérimentation pour poursuivre des démarches d'investigation scientifique.

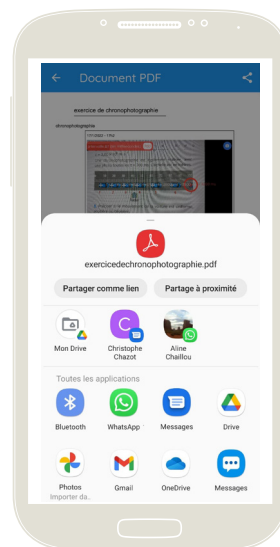
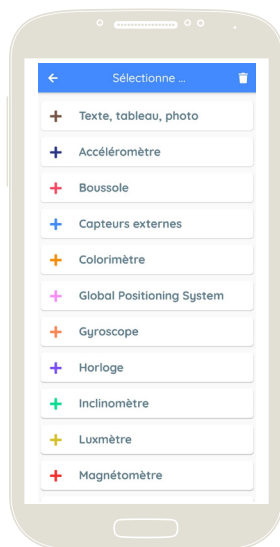
C'est avec cet objectif que la startup Trapeze.digital, en partenariat avec la Fondation *La main à la pâte*, a créé en 2020 l'application FizziQ qui **transforme toute tablette ou smartphone en un laboratoire portable pour l'expérimentation scientifique**. L'application, gratuite et sans partage de données personnelles, est disponible sur iOS et Android.

FizziQ est adapté aux élèves de tous niveaux. Son ergonomie moderne permet une prise en main rapide et intuitive. Cette interface a été plébiscitée par tous les utilisateurs.



Le cahier d'expérience aide l'élève à **organiser ses mesures**, puis à y ajouter du texte, des photos ou des tableaux. Ce cahier virtuel peut être partagé en format PDF ou CSV pour être exploité ensuite avec un tableur ou python.

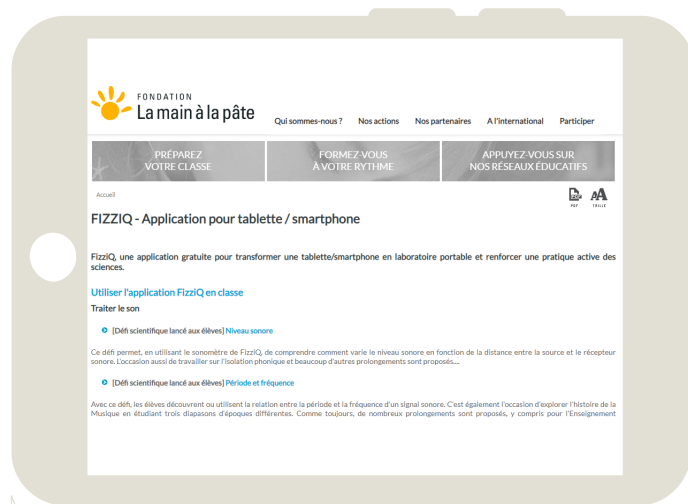
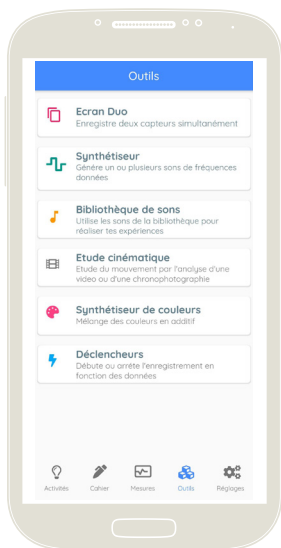
Les capacités de mesures de l'application permettent d'aborder la plupart des domaines scientifiques couverts par **les programmes scolaires** (son, mouvement, lumière et couleurs, études statistiques...)



FizziQ a été pensée pour **faciliter le travail en groupe** et les échanges élèves-enseignants. Le cahier ou des parties de cahier peuvent être partagés via les applications de communication utilisées par les élèves.

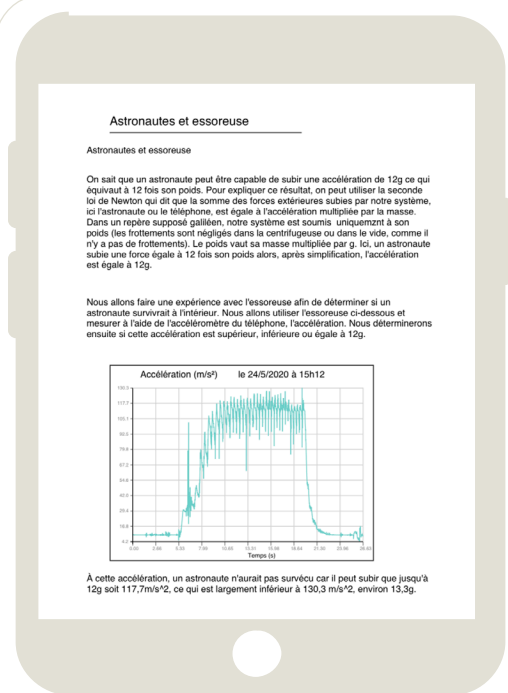
Des outils d'expérimentation tels que l'enregistrement duo, les générateurs de fréquences, la bibliothèque de sons ou le synthétiseur de couleurs permettent à l'élève d'aller plus loin dans ses recherches.

Grâce au module d'étude cinématique, les élèves pourront également analyser un mouvement à partir d'une chronophotographie ou d'une vidéo.



FizziQ est un outil innovant qui offre de nouvelles possibilités d'enseignement dans le domaine des sciences et encourage les élèves à s'engager dans des activités de sciences expérimentales.

Pour aider les enseignants, La fondation *La main à la pâte* a créé de nombreuses ressources gratuites qui peuvent être modifiées pour être adaptées à chaque cas particulier.

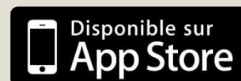


Liens utiles

Télécharger l'application et accéder aux ressources :

<https://www.fondation-lamap.org/fizziq>

<https://www.fizziq.org>



FizziQ

Des formations de groupe pour les enseignants ou le formateurs peuvent être organisées en contactant la Fondation *La main à la pâte*. Ces sessions incluent une prise en main, des conseils pédagogiques pour utiliser l'application en classe, des exemples de manipulations par niveaux.

Contacts

- **Christophe Chazot** (concepteur)
christophe@fizziqlab.org
- **Aline Chaillou** (Chargée de mission *Usages des outils numériques en classe*)
aline.chaillou@fondation-lamap.org
- **Pauline Bacle** (cheffe du projet pédagogique *Usages des outils numériques en classe*)
pauline.bacle@fondation-lamap.org